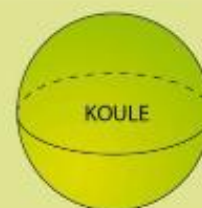


1. Přehled těles.

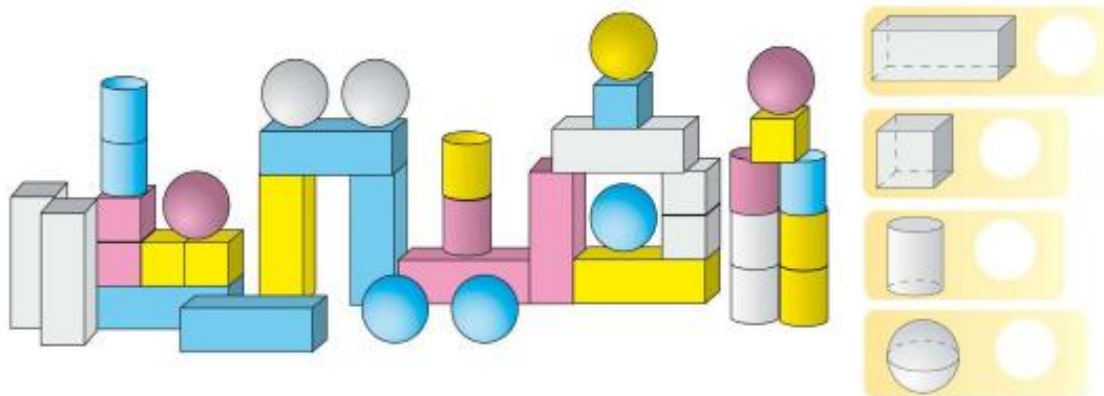


Pozorně se podívej na obrázky těles.

a) Představ si, že jsi u sebe v pokojičku. Které předměty z tvého pokoje ti připomínají tělesa na obrázku? Které těleso ti například připomíná tvoje skříň? Kdo ze třídy vyjmenuje nejvíce předmětů?

b) Najdeš podobné předměty i ve třídě, v tělocvičně, na hřišti, ... ?

2. Zapiš, kolik je na obrázku krychlí, kvádrů, válců a koulí.



3. Zahraj si hru se spolužákem v lavici. Vezmi si z přílohy šablony a s pomocí lepidla z nich slož tělesa. Připrav si malý míček (hopík, pingpongový míček, ...), který bude představovat kouli.

a) Ukaž spolužákovi vždy jedno těleso. Dokáže ho správně pojmenovat? Postupně spolužákovi ukaž různá tělesa desetkrát. Kolikrát je správně pojmenuje?

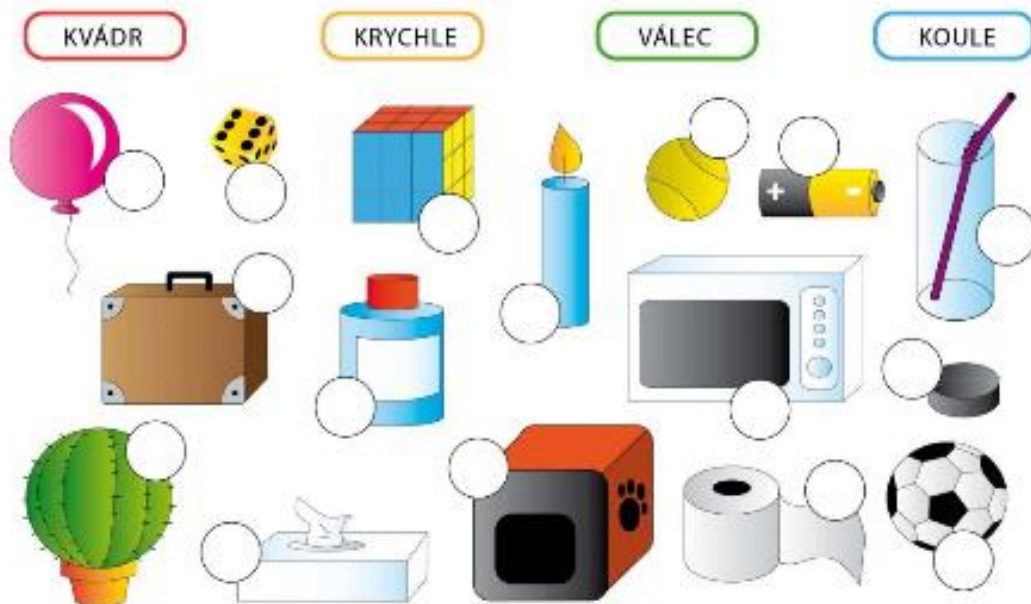


b) Teď jsi na řadě ty. Kolikrát správně těleso pojmenuješ?

c) Opravdový mistr pozná tělesa i poslepu. K malému míčku přidej z dřevěné stavebnice krychli, kouli a válec. Zavaž spolužákovi oči a nech ho vybraná tělesa poznat po hmatu.

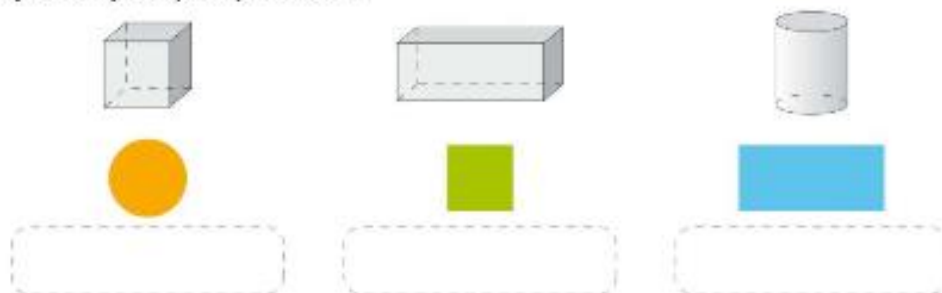


1. Tělesa jsou všude kolem nás. Které těleso ti tyto předměty připomínají? Vybarvi kruh u obrázku barvou tělesa.



2. Tom si z některých těles udělal razítka. Natřel jejich spodní stranu temperou a otiskl je na papír. Uhádněš, kterou barvou jednotlivá tělesa natřel?

a) Spoj těleso s jeho správným otiskem.



b) Do rámečku zapiš název geometrického tvaru, který vznikl otiskem tělesa.

3. Doplň chybějící písmena a vylušti názvy těles:



4. Dokážeš spočítat kostky v každé stavbě? Potom si je postav také a počet ověř.

